

Tecnologia delle basi di dati

Prova di autovalutazione — 21 maggio 2007 — Discussione

Domanda 1

Il check-point, nei vari DBMS, viene realizzato in due modi diversi:

1. in alcuni sistemi si prende nota delle transazioni attive e si rifiutano (momentaneamente) nuovi commit
2. in altri si inibisce l'avvio di nuove transazioni e si attende invece la conclusione (commit o abort) delle transazioni attive

Spiegare, intuitivamente, le differenze che ne conseguono sulla gestione delle riprese a caldo.

Discussione

Nel caso 2 alla fine del checkpoint non ci sono transazioni attive. Quindi, nel caso 1 l'insieme UNDO viene inizializzato con l'insieme delle transazioni attive, mentre nel caso 2 è l'insieme vuoto. per lo stesso motivo, nel caso 2 è sufficiente considerare, per le azioni di undo e redo, solo operazioni svolte dopo il checkpoint, mentre nel caso 1 si deve risalire alle più vecchie operazioni svolte dalle azioni attive al momento del checkpoint.

Domanda 2

Illustrare, brevemente, ma in modo ordinato, le differenze nelle tecniche di implementazione fra i livelli di isolamento SERIALIZABLE e REPEATABLE READ, facendo anche riferimento alle diverse strutture fisiche, primarie e secondarie, che possono essere coinvolte. Spiegare, quindi, perché le conseguenti differenze di prestazioni possono essere in alcuni casi enormi e in altri relativamente piccole.

Discussione

Poiché SERIALIZABLE deve evitare anche le anomalie di tipo phantom, i lock sugli oggetti (che vanno bene per REPEATABLE READ) non sono sufficienti. È necessario impedire anche inserimenti relativi alle selezioni effettuate, attraverso i cosiddetti "lock di predicato." Se la condizione è puntuale o di intervallo su un attributo su cui è definito un indice, si può procedere per mezzo di esso, con lock sulle foglie dell'indice stesso, altrimenti si può dover bloccare l'intera relazione. Nell'ultimo caso, l'impatto sull'intera base di dati può essere molto pesante.

Domanda 3

Considerare le seguenti richieste ricevute da un gestore del controllo di concorrenza (assumendo che si tratti delle prime richieste ricevute dopo l'avvio del sistema e indicando con c_i il commit della transazione i , che permette il rilascio dei lock da essa acquisiti):

$$r_3(x), r_2(x), r_4(y), w_2(x), c_2, r_6(y), r_1(x), c_1, w_3(x), c_3, w_4(y), c_4, w_7(x), c_7, w_6(y), c_6, r_5(x), c_5$$

Indicare possibili effetti del controllo della concorrenza (indicare cioè quali operazioni vengono eseguite e in quale ordine) prodotti da controllori dei due tipi principali:

1. basato su 2PL; in questo caso supporre che: (a) quando una transazione viene bloccata a causa della mancata concessione di un lock, le sue richieste "rinviate" arrivino poi una dopo l'altra, quando il lock viene concesso; (b) che lo stallo venga immediatamente rilevato e che venga risolto uccidendo la transazione che ha formulato l'ultima delle richieste che hanno causato lo stallo; (c) ogni transazione uccisa per risolvere lo stallo venga riavviata subito e sia in grado di richiedere immediatamente le azioni svolte in precedenza (dopo però le concessioni di lock rese possibili dalla sua uccisione);
2. basato su timestamp; in questo caso supporre che (a) l'identificatore della transazione corrisponda, al solito, al timestamp (quindi t_i è più giovane di t_j se e solo se $i > j$); (b) ogni transazione uccisa per risolvere lo stallo venga riavviata subito (con un timestamp opportuno) e sia in grado di richiedere immediatamente le azioni svolte in precedenza.

Discussione

1. I lock fermano alcune transazioni, mandandole talvolta in stallo. Nelle ipotesi fatte, le azioni vengono eseguite nel modo seguente $r_3(x), r_2(x), r_4(y), r_6(y), r_1(x), c_1, a_3, w_2(x), c_2, r_3(x), w_3(x), c_3, w_7(x), c_7, a_6, w_4(y), c_4, r_6(y), w_6(y), c_6, r_5(x), c_5$
2. $r_3(x), r_2(x), r_4(y), a_2, r_{4.2}w_{4.2}(x), c_{4.2}, r_6(y), a_1, r_{6.1}(x), c_{6.1}, a_3, w_{6.3}(x), c_{6.3}, a_4, w_{6.4}(y), c_{6.4}, w_7(x), c_7, a_6, r_{7.6}(y), w_{7.6}(y), c_{7.6}, a_5, r_{7.6.5}(x), c_{7.6.5}$ dove $t_{4.2}$ è la transazione 2 rilanciata dopo l'abort; analogamente le altre.

Domanda 4

Per ragionare su alcuni concetti e tecniche di controllo di concorrenza, è utile includere negli schedule anche le operazioni di commit: ad esempio c_i potrebbe indicare il commit della transazione i . Un esempio di schedule potrebbe quindi essere: $w_1(x)r_2(x)c_2w_3(y)c_3w_1(y)c_1$. In tale contesto, una classe di schedule interessante è la seguente:

Uno schedule s è *commit order-preserving conflict serializable (COCSR)* quando, per ogni coppia di transazioni t_i e t_j che vanno in commit in s , se due operazioni $o_i(x)$ di t_i e $o_j(x)$ di t_j sono in conflitto e $o_i(x)$ precede $o_j(x)$ in s , allora c_i precede c_j in s .

Informalmente, per tutte le transazioni che vanno in commit, l'ordine delle operazioni in conflitto è coerente con l'ordine dei commit.

Dimostrare che la classe di schedule COCSR è propriamente contenuta nella classe CSR (facendo riferimento, per l'ipotesi di commit-proiezione, alle sole transazioni che vanno in commit); mostrare cioè che COCSR è contenuta in CSR e che non è vero il viceversa.

Discussione

Condizione non necessaria: basta un controesempio: $r_1(x), w_1(x), r_2(x), w_2(x), c_2, c_1$

Condizione sufficiente: poiché l'ordine dei conflitti è coerente con quello dei commit, lo schedule seriale in cui l'ordine delle transazioni è quello dei commit è equivalente allo schedule dato