

# Corso di Basi di dati

## Prova scritta parziale

1 marzo 2001

Tempo a disposizione: un'ora e trenta minuti.

Libri e appunti chiusi.

### Soluzioni

Sono riportate le soluzioni per il compito A. Quelle del compito B sono molto simili.

#### Soluzione alla domanda 1

1. L'anomalia è di tipo "lost update"; esempio di schedule (il volo deve essere lo stesso, il numero di posti sarà in generale diverso (quindi si usa lo stesso  $x$  e due diversi  $y_1$  e  $y_2$ ):

	$T_i$	$T_j$	valore di $x$
1.	$read(x)$		$x_0$
2.		$read(x)$	$x_0$
3.	$x := x - y_1$		$x_0$
4.	$write(x)$		$x_0 - y_1$
5.		$x := x - y_2$	$x_0 - y_1$
6.		$write(x)$	$x_0 - y_2$

2. Il controllo di concorrenza basato su timestamp, alla riga 4, rileva che la transazione  $T_i$  (che assumiamo meno giovane di  $T_j$ ) vuole scrivere un dato già letto da una transazione più giovane. Pertanto,  $T_i$  viene uccisa.
3. Attraverso l'emissione di richieste di lock e le regole che governano i lock stessi, le azioni vengono riordinate:

	$T_i$	$T_j$	lock manager	stato di $x$	valore di $x$
1.	$writelock(x)$				$x_0$
2.			$writelockOK(T_i, x)$	$w-locked(T_i)$	$x_0$
3.	$read(x)$			$w-locked(T_i)$	$x_0$
4.		$writelock(x)$		$w-locked(T_i)$	$x_0$
5.			$wait(T_j, x)$	$w-locked(T_i)$	$x_0$
6.	$x := x - y_1$			$w-locked(T_i)$	$x_0$
7.	$write(x)$			$w-locked(T_i)$	$x_0 - y_1$
8.	$commit$			$w-locked(T_i)$	$x_0 - y_1$
9.	$unlock(x)$			libera	$x_0 - y_1$
10.			$writelockOK(T_j, x)$	$w-locked(T_j)$	$x_0 - y_1$
11.		$read(x)$		$w-locked(T_j)$	$x_0 - y_1$
12.		$x := x - y_2$		$w-locked(T_j)$	$x_0 - y_1$
13.		$write(x)$		$w-locked(T_j)$	$x_0 - y_1 - y_2$
14.		$commit$		$w-locked(T_j)$	$x_0 - y_1 - y_2$
15.		$unlock(x)$		libera	$x_0 - y_1 - y_2$

Nell'esempio, sono stati utilizzati solo lock in scrittura (caso (b)). Con lock in lettura, da promuovere, si sarebbero potuti avere deadlock. In generale, la scelta (a) è più efficiente (ad esempio, se ci sono altre operazioni di sola lettura, esse possono procedere, almeno nella prima fase), ma presenta il rischio dello stallo, che invece non si corre nel caso (b).

#### Soluzione alla domanda 2

È sufficiente prevedere solo redo: poiché prima del commit non ci sono scritture, non ci sono operazioni da annullare per transazioni non andate a buon fine.

Questa procedura non viene molto utilizzata in pratica perché, pur più efficiente nel recovery, è complessivamente meno efficiente di una in cui il gestore del buffer può decidere liberamente quando scrivere in memoria secondaria. Si preferisce cioè una gestione ordinaria più efficiente rispetto ad una gestione più semplice dei guasti, poiché si assume che i guasti siano abbastanza rari.

### Soluzione alla domanda 3

Vedi le figure alle pagine seguenti.

- il file ha fattore di blocco (cioè numero di record per blocco) pari a 4 (parte intera inferiore di  $500/110$ ) e quindi occupa 2500 blocchi
- l'indice primario su Cognome può essere sparso e in tal caso ha
  - record di 24 caratteri ciascuno e quindi un fattore di blocco pari a 20 (pari a  $500/24$ )
  - al livello più basso, 2500 record (uno per ciascun blocco del file da indicizzare in quanto l'indice è sparso) e quindi 125 blocchi ( $2500/20$ )
  - al livello superiore, 125 record e quindi 7 blocchi ( $125/20$ )
  - 7 record in un solo blocco al livello ulteriormente superiore

In totale occupa quindi circa 133 blocchi.

- l'indice secondario su Matricola deve essere denso e ha
  - record di 8 caratteri e quindi fattore di blocco massimo pari a 62, ma poiché si tratta di un B-tree il riempimento è parziale; assumendo circa il 70%, abbiamo mediamente circa 40 record per blocco
  - 10000 record al livello più basso (perché denso), in circa 250 blocchi ( $10000/40$ )
  - 250 record al livello superiore, in 7 blocchi
  - un solo blocco al livello ulteriormente superiore

In totale quindi potremmo avere circa 260 blocchi.

**Soluzione alla domanda 4** Vedi la terza figura. L'indice secondario hash ha record di 8 caratteri come quelli del B-tree (valore della chiave e puntatore); con un riempimento pari all'80%, si possono avere circa 50 record per blocco e quindi l'indice può avere 200 blocchi e quindi la funzione hash può essere il resto della divisione del numero di matricola per 200.

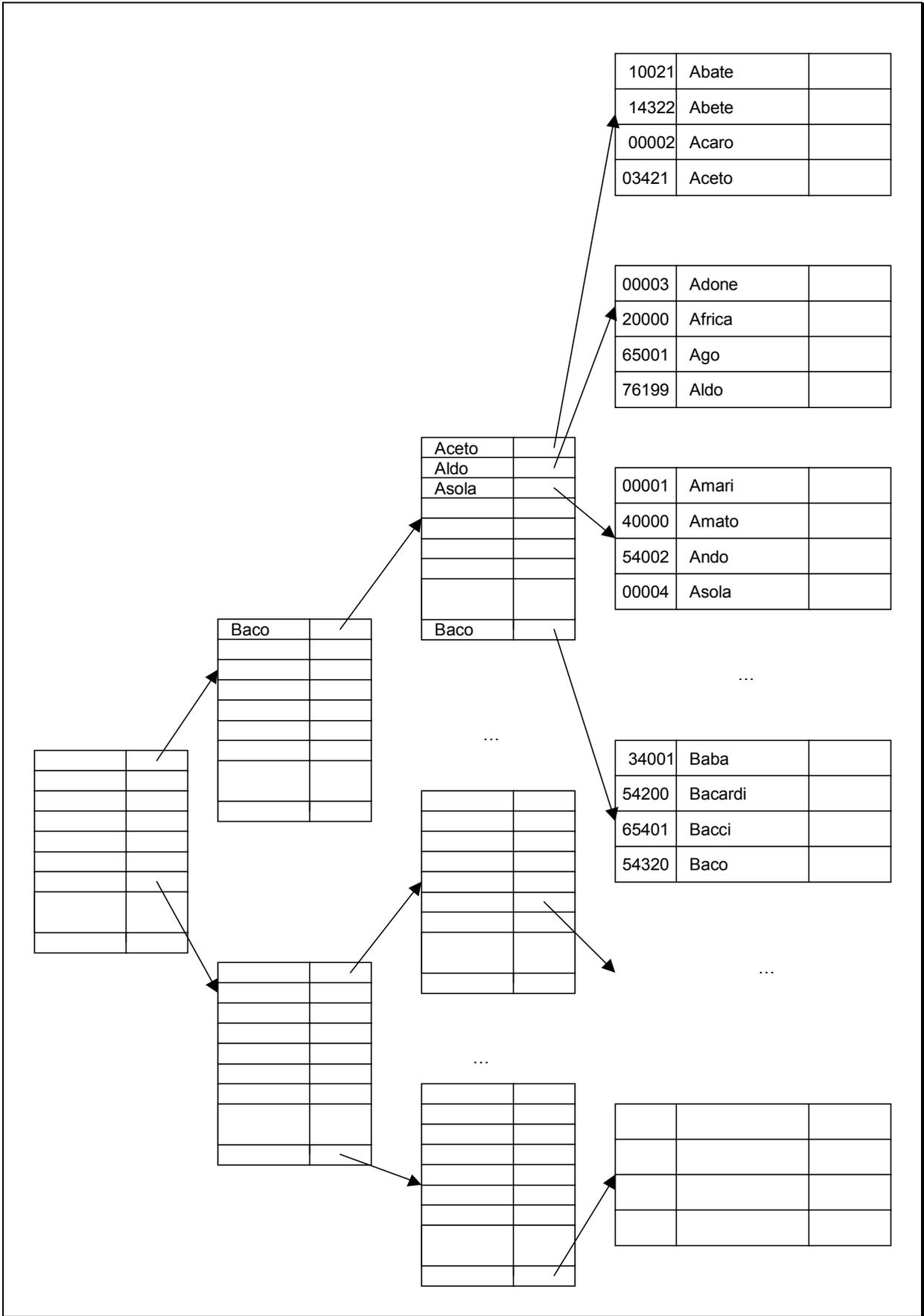


Figura 1

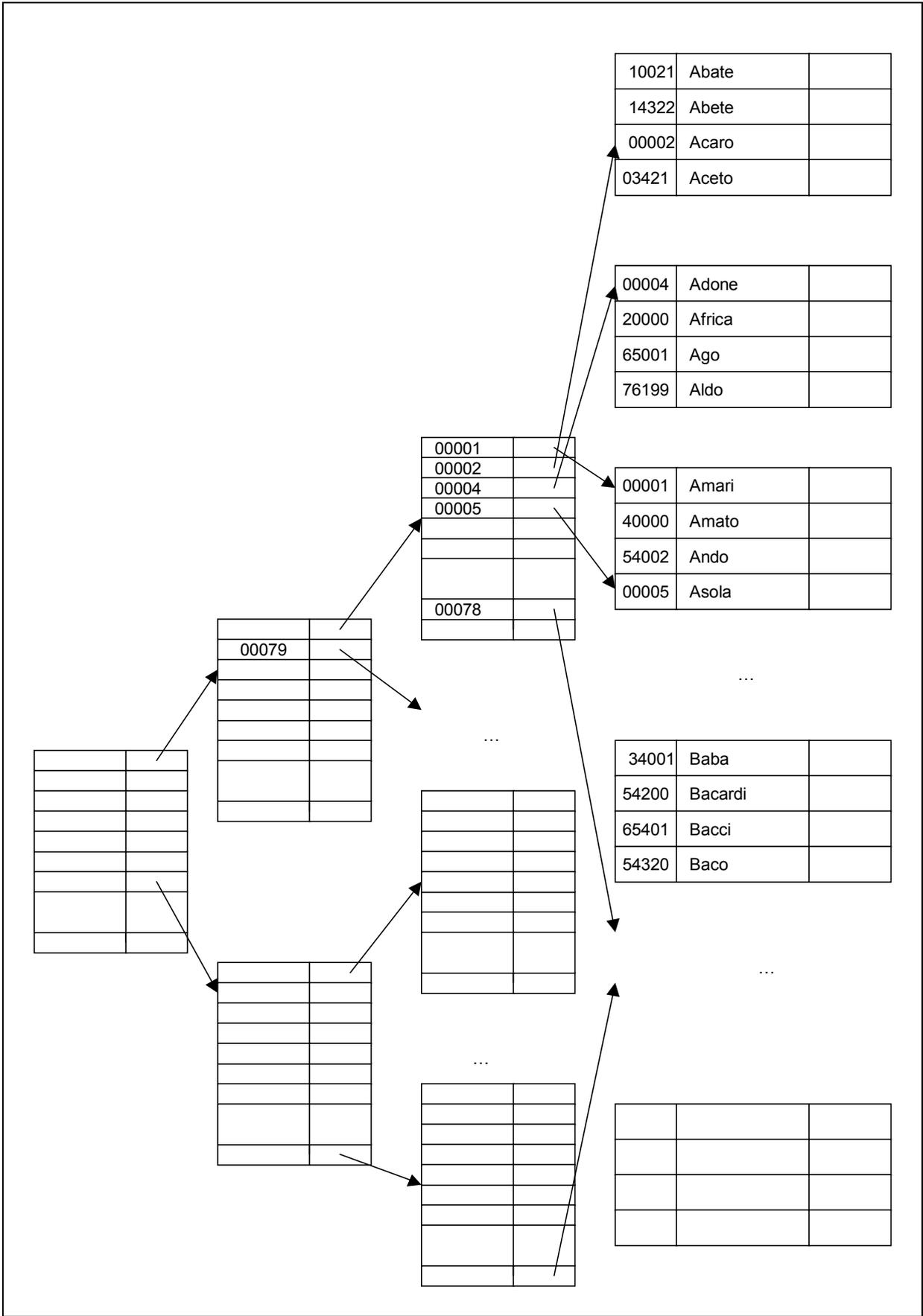


Figura 2

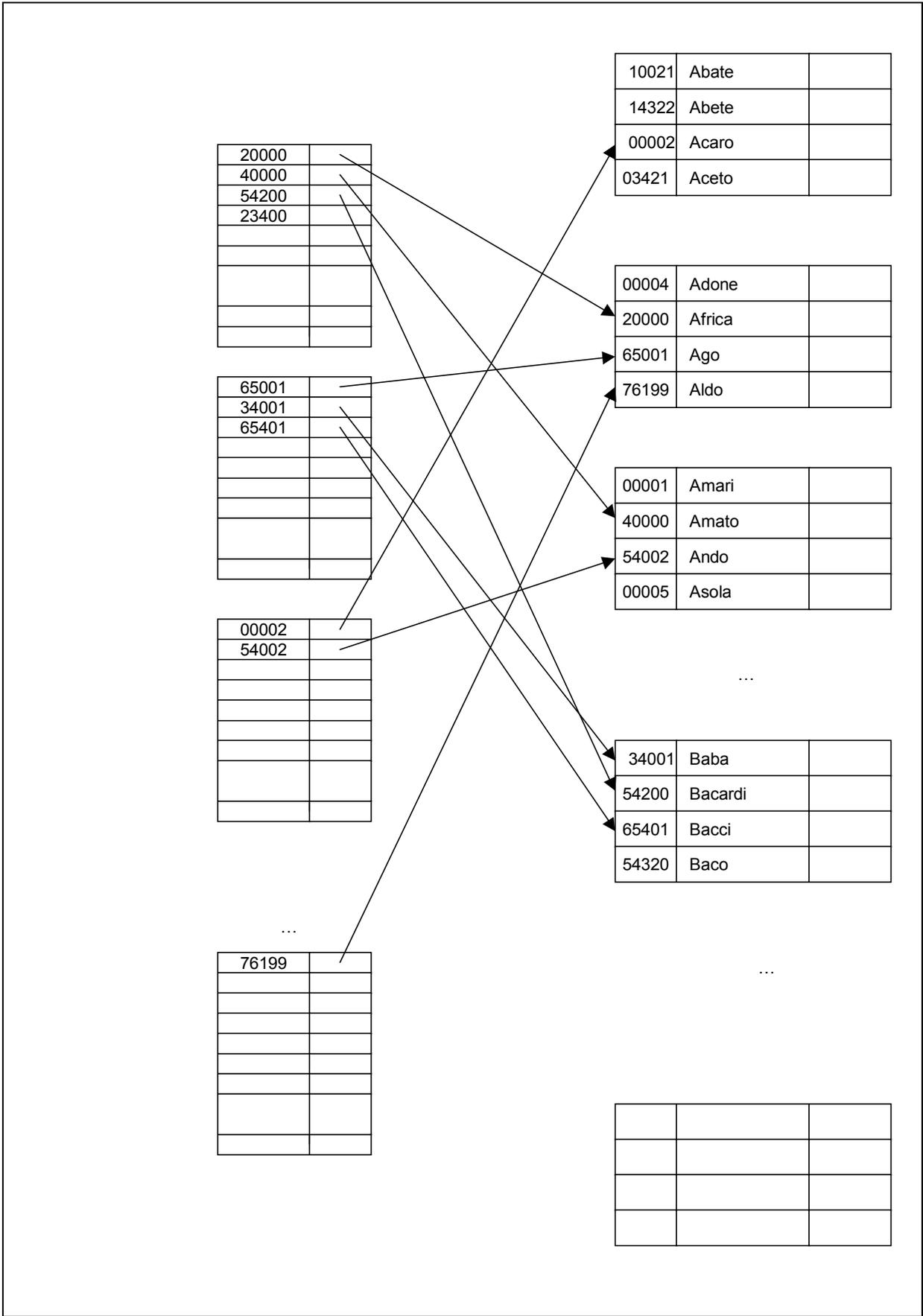


Figura 3