

Basi di dati, secondo modulo (programma 2000–2001)

17 aprile 2002

Tempo a disposizione: un'ora e trenta minuti. Libri chiusi.

Domanda 1 (55%)

Progettare un sito Web relativo ad una applicazione per la vendita dei biglietti per una manifestazione sportiva articolata (ad esempio, i campionati del mondo di calcio) e per la relativa descrizione. In particolare, mostrare:

- l'organizzazione complessiva del sito (cioè l'architettura delle informazioni);
- il dettaglio in ADM di una parte del sito le cui informazioni siano memorizzate in una base di dati;
- la descrizione in UML di alcuni aspetti dell'interazione.

Poiché il tempo a disposizione è limitato, si cerchi di coprire ciascuno dei tre aspetti, anche ad un livello di dettaglio limitato.

Domanda 2 (25%)

Discutere le caratteristiche fondamentali delle basi di dati attive e provare ad individuare un possibile utilizzo delle loro funzionalità nel contesto delle applicazioni Web.

Domanda 3 (20%)

Le seguenti affermazioni sono tutte vere. Provare a dare una breve spiegazione per ciascuna di esse

1. i primi DBMS a oggetti non prevedevano linguaggi di interrogazione
2. successivamente, ci si è resi conto che un DBMS a oggetti non può non avere un linguaggio di interrogazione
3. OQL non prevede funzionalità per l'aggiornamento.